

Nome: Miguel da Silva Abambres.

Nascimento: 1984, Lisboa, Portugal.

Residência: Alvalade, Lisboa, Portugal.

Experiência de vida no estrangeiro: Países Baixos, Austrália, Noruega, Perú, Colômbia e Brasil (totalizando três anos).

Email: amgg@mailfence.com.

Trabalho

Fev 2018 – Presente

Trabalhador independente

- Ensino escolar (5º-12º) e superior: matemática, engenharia civil, computação.
- Assessoria informática.
- Investigação científica.

Set 2024 – Dez 2024

Professor na Escola Secundária Vergílio Ferreira (Lisboa)

- Aulas de matemática ao 3º CEB.

Fev 2023 – Jun 2023

Professor no Colégio de São Tomás (Lisboa)

- Aulas de matemática ao 3º CEB.
- Edição de manuais escolares em LaTeX.

Fev 2017 – Fev 2018

Investigador científico na Universidade de Coimbra

- Redes neuronais artificiais aplicadas a Eng^a Civil.
- Desenvolvimento de *software* em MATLAB.

Mar 2016 – Set 2016

Investigador externo na Pontificia Universidad Católica del Perú (Lima, Perú)

- Orientação científica de alunos de licenciatura e mestrado.

Fev 2015 – Jul 2016

Professor na UPC / USIL / Grupo Graña y Montero (Lima, Perú)

- Ensino de Eng^a Civil em universidades privadas: introdução à eng^a civil, algoritmos/MATLAB, estática, estruturas metálicas, construção sustentável em aço.
- Curso empresarial de estabilidade estrutural.

2007 – 2008 / 2014 – 2015

Engenheiro estrutural na Triede (Lisboa) / Wood Group Mustang (Sandefjord, Noruega)

- Edifícios, casas e muros de contenção em aço e betão armado.
- Estrutura metálica em plataforma *offshore*.

Educação

Mar 2014

Doutoramento em Engenharia Civil (com distinção) no Instituto Superior Técnico, Universidade de Lisboa

- Mecânica computacional / elementos estruturais de parede fina / aço.
- Últimos 3.5 meses de investigação na U. Sydney (Austrália).

Jul 2007

Licenciatura em Engenharia Civil (16.3 valores) no Instituto Superior Técnico, Universidade Técnica de Lisboa

- Licenciatura de 5 anos.
- Engenharia estrutural.
- Último semestre na TU Delft (Países Baixos).

Capacidades

- Ensino.
- Criatividade.
- Computação (informática e programação).
- Inovação.
- Inglês (fluyente).
- Espanhol (fluyente).
- Italiano (iniciante).